

Załącznik nr 1
 do zapytania ofertowego
 nr

Opis przedmiotu zamówienia

Zamówienie:

Dostawa pomocy dydaktycznych dla Projektu pn. „Wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe – Moja przyszłość” realizowanego w ramach Priorytetu IX Działania 9.1 Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki, zwanego dalej „Projektem”. Przedmiotem zamówienia jest dostawa fabrycznie nowych pomocy dydaktycznych. Pod pojęciem fabrycznie nowe Zamawiający rozumie produkty nowe, bez śladów użytkowania, w oryginalnych opakowaniach producenta oraz instrukcją obsługi w języku polskim. Wykonawca udzieli na dostarczony przedmiot umowy minimum 12 miesięcy gwarancji i rękojmi liczonych od dnia podpisania protokołu odbioru. Przedmiot zamówienia musi zostać dostarczony przez Wykonawcę do Urzędu Miasta i Gminy w Białobrzegach.

Zamawiający zastrzega sobie prawo do kontroli zgodności dostarczonych pomocy. Odbiór ilościowy i jakościowy odbędzie się w ciągu 2 dni po rozładunku i rozpakowaniu dostawy. Osobą odpowiedzialną ze strony Zamawiającego do odbioru przedmiotu zamówienia jest Naczelnik Wydziału Oświaty, Kultury i Sportu, Pani Agnieszka Baranowska.

Wskazane w opisie przedmiotu zamówienia znaki towarowe, patenty lub pochodzenie towaru, należy rozumieć jako określenie wymaganych minimalnych parametrów technicznych lub standardach jakościowych. Oznacza to, że zgodne z art. 29 ust. 3 ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r. Prawo zamówień publicznych (tekst jednolity Dz. U. Z 2013 r., poz. 907 z późn. zm.) Zamawiający dopuszcza składanie ofert równoważnych, tzn. towaru o nie gorszych parametrach technicznych i standardach jakościowych (towar równoważny). Wykonawca, który powołuje się na rozwiązania równoważne opisywanym przez Zamawiającego (art. 29 ust. 3 tejże ustawy). Wskazanie producenta, nazwy firm i nazw własnych przedmiotu zamówienia służy jedynie określeniu parametrów zamawianego asortymentu, a nie wyłonieniu lub preferowaniu konkretnego producenta czy dostawcy.

Część I – Materiały edukacyjne

L.p.	Przedmiot zamówienia	Ilość	Jedn. miary
1	Kalejdoskop zawodów – filmowa prezentacja ponad 100 zawodów na 10 płytach	1	szt.
2	EduROM Biologia klasa 1,2,3 – program multimedialny	1	szt.
3	Plansze interaktywne – gimnazjum geografia 2.0 CD-ROM licencja na jedno stanowisko	1	szt.
4	Mapa geograficzna Polski dwustronna z podziałem administracyjnym, wym. 160x150 cm	1	szt.
5	Botanika dla gimnazjum cz. 1 - plansze	1	szt.
6	Odpady i recykling – program multimedialny	1	szt.
7	Parki narodowe i inne formy ochrony przyrody w Polsce – program multimedialny	1	szt.
8	EduROM Geografia klasa 1,2,3 – program multimedialny	1	szt.
9	Narządy zmysłów – plansze interaktywne	1	szt.
10	Kreda niepyląca kolorowa	2	op.
11	Kreda niepyląca biała	2	op.
12	Uchwyt do kredy niepylącej	5	szt.



13	Puzzle angielskie – formy ściągnięte 12 układanek 3 – elementowych. Wym. 13x15 cm. Elementy wykonane z grubej tektury.	1	szt.
14	Puzzle angielskie – Synonimy 12 układanek 3 – elementowych. Wym. 13x15cm. Elementy wykonane z grubej tektury.	1	szt.
15	Budowanie zdań angielskich Zestaw 250 puzzli. Elementy oznaczone kolorami zgodnie z częścią mowy jaką reprezentują.	1	szt.
16	Koła obrazkowo – wyrazowe Komplet zawiera 37 tekturowych kół z ruchomym środkiem (śr. 16 mm), każde koło zawiera 4 – 5 słów.	1	szt.
17	Bingo angielskie – zwierzęta Zestaw zawiera 4 plansze dla graczy, 1 ruletka, 36 żetonów, instrukcja po angielsku.	1	szt.
18	Bingo angielskie – żywność. Zestaw zawiera 4 plansze dla graczy, 1 ruletka, 36 żetonów, instrukcja po angielsku.	1	szt.
19	Słówka po angielsku. Rzeczowniki po angielsku Zestaw zawiera 108 fotografii o wym. 7x7 cm, 108 podpisów o wym. 7x3 cm.	1	szt.
20	EduROM – Matematyka dla Szkoły Podstawowej. Edukacyjny program komputerowy dla klas 4-6. Materiał dydaktyczny zawarty jest na 5 płytach CD-ROM.	1	szt.
21	Trening matematyczny dodawanie, odejmowanie w zakresie 150. Zestaw kart , który pozwala ćwiczyć dodawanie i odejmowanie do 150. Karty do pracy indywidualnej i grupowej. 135 dwustronnych kart wykonanych z tworzywa, wymiar karty 4,5 x 8,5 cm, całość w drewnianym pudełku wym. 15,5 x 9,5 cm.	1	szt.
22	„Tajemnicza wiadomość” EduROM Matematyka na wesoło. Gra matematyczna na płycie CD. Zawiera ćwiczenia matematyczne, opcję śledzenia postępów w nauce, rejestr wyników i tablicę rekordzistów, zabawy ćwiczące spostrzegawczość, stopniowalny poziom trudności zadań, pomoc w formie dźwiękowej.	2	szt.
23	„Detektyw” EduROM Matematyka na wesoło. Gra matematyczna na płycie CD. Zawiera ćwiczenia matematyczne, opcję śledzenia postępów w nauce, rejestr wyników i tablicę rekordzistów, zabawy ćwiczące spostrzegawczość, stopniowalny poziom trudności zadań, pomoc w formie dźwiękowej.	3	szt.
24	„Podróż dookoła świata” EduROM Matematyka na wesoło. Gra matematyczna na płycie CD. Zawiera ćwiczenia matematyczne, opcję śledzenia postępów w nauce, rejestr wyników i tablicę rekordzistów, zabawy ćwiczące spostrzegawczość, stopniowalny poziom trudności zadań, pomoc w formie dźwiękowej.	2	szt.
25	„Biznes po europejsku” Strategiczna gra ucząca planowania, związana ze światem finansów. Podczas podróży po Europie gracze ćwiczą rachunek	2	szt.



	pamięciowy. Zawartość: plansza 42 x 34 cm - 30 kart losowych - 5 pionków - 1 kostka - 175 banknotów euro (5-500 zł) - 70 elementy rozbudowy – instrukcja.		
26	Cykl życia żaby -zestaw dużych magnetycznych elementów przedstawiających cykl życia żaby; 9 elementów o wymiarach 6x23 do 17x25 cm	1	szt.
27	Cykl życia motyla - zestaw dużych magnetycznych elementów przedstawiających cykl życia motyla; 9 elementów o wymiarach 10,5x23 cm do 16,6x23 cm	1	szt.
28	Cykl życia roślin - zestaw dużych magnetycznych elementów przedstawiających cykl życia roślin: jabłko- 6 elementów oraz fasola 6 elementów o wymiarach 12,5x 9 cm do 20x 20 cm	1	szt.
29	Budowa człowieka – projektor ; pomoc pozwoli uczniowi lepiej zrozumieć budowę ciała ludzkiego; obraz do wyświetlania na ścianie jak i na ubraniu; 3 slajdy- organy wewnętrzne człowieka: szkielet, mięśnie człowieka, szkielet zwierzęcy; projektor o wymiarach: 2,6x 5,7x 4,8 cm, plastikowy	1	szt.
30	Zjawiska pogodowe, dbaj o naszą planetę - dwustronne plansze tematyczne; zalaminowane , format 61 cm x 86 cm	1	szt.
31	Poznajemy miasta Polski - pomoc składa się z plansz przedstawiających charakterystyczne obiekty wybranych miast Polski: Warszawy, Gdańska, Krakowa, Łodzi; do kart dołączona jest książeczka z legendami oraz rysunki do pokolorowania- 20 plansz formatu A3	1	szt.
32	Magiczne okulary - 20 sposobów nauki o kolorach; wymiary 14x 15 cm, plastikowe	1	szt.
33	Teleskop – zabawka rozwijająca zainteresowanie nauką. Rozkładany na części, długość od 13 do 26 cm, plastikowy, dla dzieci od lat 5	1	szt.
34	Kalejdoskop – Nakładka zawiera kolorowe koraliki, które można dowolnie wymieniać. Podczas poruszania tworzą wielobarwne obrazki. Wymienne elementy, magiczne wzory, długość 14 cm	1	szt.
35	Filtr wodny - zestaw zawiera: 4 filtry, 4 zatyczki do filtrów, okrągła podstawa filtra, 3 torebki z aktywnym węglem, 3 torebki piasku, 3 torebki żwiru, 3 filtry papierowe, kolektor w kształcie lejka, mały plastikowy kubek, miękki воск, żyłka, przezroczysta rurka, 2 przezroczyste zaślepki, srebrna kartka odbijająca światło, czarny plastikowy kubek, 2 metalowe podkładki, szczegółowa instrukcja tematyczna	1	szt.
36	Elektrownia wiatrowa - zestaw zawiera elementy: 1 wirnik, 1 przednia obudowa, 1 tylna obudowa, 2 nakrętki na śrubę, 1 żagiel, 1 wał wirnika, 1 silniczek zabawkowy z kołem zębatym(turbina), 1 pokrywa silnika, 8 małych śrubek, 1 dioda LED z doładowaniem, 1 koło zębate z wałem metalowym	1	szt.
37	Gra – Gdzie jest Monty? Drewniane figurki, pluszowa kołdra, 34 plakietki ze zdjęciami o wym. 5,5x5,5 cm oraz drewniana kostka liczba	1	szt.
38	Ślimak Max w trasie - Drewniany ślimak (20 cm.), drewniany grzbiet (12 cm.) 10	1	szt.



	dużych obiektów w 5 kolorach (8 drewnianych i 2 tkaniny) 1 płytka ogród (śr. 20 cm.) 6 szt. Główek sałaty, 1 kostka kolorów, 1 popychacz drewniany (31 cm.) od 3 lat		
39	Gra z cukierkami XXL Plansza tkaniny, 3 kostki z kolorami 41 drewnianych cukierków o wym. 13 cm. Od 4 lat.	1	szt.
40	Gra znajome dźwięki 1 płyta CD; 40 żetonów, 4 plansze po 9 zdjęć 1-4 graczy od 3 lat	1	szt.
41	Uczucie zdrowie i bezpieczeństwo Plansze obrazkowe przedstawiające różne sytuacje, czerwone krzyżyki.	1	szt.
42	Kolorowy drewniany tangram -drewniane figury do układania różnych kształtów 7 elementów 11x11x1,1 cm. Od 3 lat	2	szt.
43	Wałeczki z fakturą - wałek z gąbki do łatwego nanoszenia wzorów. 4 szt, szer. Gąbki 7 cm.	1	szt.
44	Mikroskop umożliwiający obserwację prostych preparatów biologicznych, owadów, minerałów, roślin, znaczków, monet, kamieni szlachetnych, układów elektronicznych. <u>Dane techniczne:</u> - głowica: mon okularowa pochylona pod kątem 45 ⁰ , obracana 360 ⁰ - okulary: WF 10x - obiektywy: achromatyczne 4x, 10x, 40x (amortyzowany) - powiększenia: 40x, 100x, 400x - koło filtrowe: 6 kolorowych filtrów - regulacja ostrości: współosiowa śruba makro i mikrometryczna - oświetlenie: LED, górne/dolne z regulacją jasności - stolik z pokrętkami przesuwu w płaszczyźnie poziomej: 90 x 90 mm, z mocowaniem preparatów - wymiary pudła: 190 x 170 x 360 mm - oświetlenie: LED, górne/dolne z regulacją jasności - stolik z pokrętkami przesuwu w płaszczyźnie poziomej: 90 x 90 mm, z mocowaniem preparatów - wymiary pudła: 190 x 170 x 360 mm. <u>Wyposażenie:</u> - gotowe preparaty 5 szt. - szkiełka przedmiotowe 5 szt. - szkiełka nakrywkowe 10 szt. - plastikowe pudełko na preparaty - plastikowy okrągły pojemnik z przykrywką - pęseta - pipeta - probówka, - patyczek preparacyjny - igła preparacyjna - specjalny papier do czyszczenia optyki - przylepne etykiety do opisywania preparatów - przeciwkurczowy preparat na mikroskop - zasilacz sieciowy	4	szt.



45	Gra „Odkrycia. Poznać i zrozumieć siebie” Planszowa gra terapeutyczna, składająca się z: kolorowa plansza do gry, 30 kart ilustrowanych, 4 karty do zadawania pytań, 2 karty do indywidualnej historii, 5 pionków drewnianych - kolorowe zwierzątka, drewniana kostka do gry, książeczka z instrukcją gry.	1	szt.
46	5 sekund- gra edukacyjna. Zawartość pudełka: 372 karty z pytaniami (744 pytania), 6 kart "Następny", 6 kart "Zmiana", 6 pionków, specjalny czasomierz, plansza, rozmiar opakowania 26x8x26 cm	1	szt.
47	Gra Tabu (Taboo) - zabawa w pokazywanki. Gra towarzyska, gra słowami. Zawartość pudełka: Kostka, karty zawierająca ponad 1000 haseł, piszczałka, notes do podliczania punktów, klepsydra, podstawka na karty, instrukcja.	1	szt.
48	Story Cubes (wersja MAX) Kostki z obrazkami do tworzenia opowiadań, zestaw kości o boku 30mm. Został zaprojektowany dla graczy o obniżonej sprawności manualnej.	1	szt.
49	Cwiczenia multimedialne „Matematyka i logiczne myślenie”. Program edukacyjny dla dzieci w wieku 6-13 lat	1	szt.
50	„Szkoła logicznego myślenia” – książka Zawiera: ponad 100 zadań matematycznych i logicznych, dostosowanych do możliwości dziecka w wieku 9–11 lat. Zadania zostały ułożone według stopnia trudności – od najłatwiejszych do najtrudniejszych. Format 16,5 x 23,5 cm, 64 stron	8	szt.
51	„Wesoła matematyka dla klas 4-6” Obszerny zbiór ciekawych zadań, które kształtują wiadomości i umiejętności matematyczne dzieci, a także uczą samodzielnego myślenia. Zadania są zróżnicowane pod względem trudności, oraz bazują na życiu codziennym. Format 16.5x24.0cm, oprawa miękka, ilość stron 64.	8	szt.
52	„Łamigłówki dla podstawówki 4-6. Zabawa i nauka” Książka edukacyjna, obszerny zbiór zadań i ćwiczeń, dzięki którym dzieci uczą się zasad matematyki oraz utrwalą zdobyte umiejętności. Format B5, ilość stron 64.	8	szt.
53	Ekierka tablicowa magnetyczna rozmiar 45-45-90 Ekierka wykonana z białego tworzywa wygodny uchwyt, bezpieczne zaokrąglone naroża, precyzyjna podziałka 0-60 cm na przeciwprostokątnej, dodatkowe podziałki na pozostałych bokach	2	szt.
54	Ekierka magnetyczna rozmiar 60-30-90 Ekierka wykonana z białego tworzywa wygodny uchwyt, bezpieczne zaokrąglone naroża, dodatkowe podziałki na pozostałych bokach	2	szt.
55	Linijka magnetyczna Produkt wykonany z białego tworzywa z wygodnym uchwytem, zaokrąglone naroża, dwie czytelne podziałki 0-100 cm, wyróżnienie na podziałce co 10 cm.	2	szt.
56	Kątomierz magnetyczny	2	szt.



	Przyrząd wykonany z twardego tworzywa. Skala naniesiona metodą sitodruku. Uchwyt jest wykonany z plastiku. Zamocowane na stronie B magnesy.		
57	Cyrkiel tablicowy z przyssawkami Cyrkiel wyprodukowany z twardego i wytrzymałego tworzywa PVC. Ramiona połączone śrubą zamkową z nakrętką plastikową. Jedno ramię posiada uchwyt na dwa wymienne trójnogi, magnetyczny oraz z gumkami silikonowymi. Drugie ramię pozwala zamontować kredę	2	szt.
58	Angielski w piosenkach Karaoke dla dzieci Program do nauki języka angielskiego poprzez śpiew i zabawę. Zestaw zawiera: 20 znanych i lubianych przez dzieci angielskich piosenek, które pomagają w nauce języka.	1	szt.
59	Oprogramowanie do tablic interaktywnych JĘZYK ANGIELSKI klasy IV - VI szkoła podstawowa Program komputerowy składający się z kilkudziesięciu plansz interaktywnych. Zawarte w nim treści edukacyjne zostały przygotowane zgodnie z podstawą programową do nauczania nowożytnego języka obcego w klasach 4-6 szkoły podstawowej.	1	szt.
60	Budowanie zdań - grupowy zestaw Zestaw zawiera podstawowe pomoce potrzebne do nauki budowania poprawnych zdań oraz tworzenia pojęć gramatycznych. Zestaw składa się z: duży zestaw klocków, 4 zestawy kart aktywności, książka zawierająca ponad 100 kartoników do demonstracji, 4 podstawki do kart i klocków. Zestaw umieszczony w pudełku z przykrywką.	1	szt.
61	Word for Word - gra słowna Gra dydaktyczna utrwalająca słownictwo i poprawną pisownię. Zawartość: 112 klocków, klepsydra, 4 ołówki, notatnik, instrukcja	1	szt.