

*Załącznik nr 4  
 do zapytania ofertowego  
 nr .....*

.....  
 (pieczęć adresowa Wykonawcy)

NIP.....

REGON.....

tel.....

fax.....

adres e-mail.....

### SZCZEGÓŁOWY WYKAZ CEN

Materiały edukacyjne

L.p.	Przedmiot zamówienia	Ilość	Jedn. miary	Cena brutto
1	<b>Kalejdoskop zawodów</b> – filmowa prezentacja ponad 100 zawodów na 10 płytach	1	szt.	
2	<b>EduROM Biologia klasa 1,2,3</b> – program multimedialny	1	szt.	
3	<b>Plansze interaktywne – gimnazjum geografia 2.0</b> CD-ROM licencja na jedno stanowisko	1	szt.	
4	<b>Mapa geograficzna Polski</b> dwustronna z podziałem administracyjnym, wym. 160x150 cm	1	szt.	
5	<b>Botanika dla gimnazjum cz. 1</b> - plansze	1	szt.	
6	<b>Odpady i recykling</b> – program multimedialny	1	szt.	
7	<b>Parki narodowe i inne formy ochrony przyrody w Polsce</b> – program multimedialny	1	szt.	
8	<b>EduROM Geografia klasa 1,2,3</b> – program multimedialny	1	szt.	
9	<b>Narządy zmysłów</b> – plansze interaktywne	1	szt.	
10	Kreda niepyląca kolorowa	2	op.	
11	Kreda niepyląca biała	2	op.	
12	Uchwyt do kredy niepylącej	5	szt.	
13	<b>Puzzle angielskie – formy ściągnięte</b> 12 układanek 3 – elementowych. Wym. 13x15 cm. Elementy wykonane z grubej tektury.	1	szt.	
14	<b>Puzzle angielskie – Synonimy</b> 12 układanek 3 – elementowych. Wym. 13x15cm. Elementy wykonane z grubej tektury.	1	szt.	
15	<b>Budowanie zdań angielskich</b> Zestaw 250 puzzli. Elementy oznaczone kolorami zgodnie z częścią mowy jaką reprezentują.	1	szt.	
16	<b>Koła obrazkowo – wyrazowe</b> Komplet zawiera 37 tekturowych kół z ruchomym środkiem ( śr. 16 mm), każde koło zawiera 4 – 5 słów.	1	szt.	
17	<b>Bingo angielskie – zwierzęta</b> Zestaw zawiera 4 plansze dla graczy, 1 ruletka, 36 żetonów, instrukcja po angielsku.	1	szt.	



18	<b>Bingo angielskie – żywność.</b> Zestaw zawiera 4 plansze dla graczy, 1 ruletka, 36 żetonów, instrukcja po angielsku.	1	szt.	
19	<b>Słówka po angielsku. Rzeczowniki po angielsku</b> Zestaw zawiera 108 fotografii o wym. 7x7 cm, 108 podpisów o wym. 7x3 cm.	1	szt.	
20	<b>EduROM – Matematyka dla Szkoły Podstawowej.</b> Edukacyjny program komputerowy dla klas 4-6. Materiał dydaktyczny zawarty jest na 5 płytach CD-ROM.	1	szt.	
21	<b>Trening matematyczny dodawanie, odejmowanie w zakresie 150.</b> Zestaw kart, który pozwala ćwiczyć dodawanie i odejmowanie do 150. Karty do pracy indywidualnej i grupowej. 135 dwustronnych kart wykonanych z tworzywa, wymiar karty 4,5 x 8,5 cm, całość w drewnianym pudełku wym. 15,5 x 9,5 cm.	1	szt.	
22	<b>„Tajemnicza wiadomość” EduROM Matematyka na wesoło.</b> Gra matematyczna na płycie CD. Zawiera ćwiczenia matematyczne, opcję śledzenia postępów w nauce, rejestr wyników i tablicę rekordzistów, zabawy ćwiczące spostrzegawczość, stopniowalny poziom trudności zadań, pomoc w formie dźwiękowej.	2	szt.	
23	<b>„Detektyw” EduROM Matematyka na wesoło.</b> Gra matematyczna na płycie CD. Zawiera ćwiczenia matematyczne, opcję śledzenia postępów w nauce, rejestr wyników i tablicę rekordzistów, zabawy ćwiczące spostrzegawczość, stopniowalny poziom trudności zadań, pomoc w formie dźwiękowej.	3	szt.	
24	<b>„Podróż dookoła świata” EduROM Matematyka na wesoło.</b> Gra matematyczna na płycie CD. Zawiera ćwiczenia matematyczne, opcję śledzenia postępów w nauce, rejestr wyników i tablicę rekordzistów, zabawy ćwiczące spostrzegawczość, stopniowalny poziom trudności zadań, pomoc w formie dźwiękowej.	2	szt.	
25	<b>„Biznes po europejsku”</b> Strategiczna gra ucząca planowania, związana ze światem finansów. Podczas podróży po Europie gracze ćwiczą rachunek pamięciowy. Zawartość: plansza 42 x 34 cm - 30 kart losowych - 5 pionków - 1 kostka - 175 banknotów euro (5-500 zł) - 70 elementy rozbudowy – instrukcja.	2	szt.	
26	<b>Cykl życia żaby</b> -zestaw dużych magnetycznych elementów przedstawiających cykl życia żaby; 9 elementów o wymiarach 6x23 do 17x25 cm	1	szt.	
27	<b>Cykl życia motyla</b> - zestaw dużych magnetycznych elementów przedstawiających cykl życia motyla; 9 elementów o wymiarach 10,5x23 cm do 16,6x23 cm	1	szt.	
28	<b>Cykl życia roślin</b> - zestaw dużych magnetycznych elementów przedstawiających cykl życia roślin: jabłko- 6 elementów oraz fasola 6 elementów o wymiarach 12,5x 9 cm do 20x 20 cm	1	szt.	



29	<b>Budowa człowieka – projektor;</b> pomoc pozwoli uczniowi lepiej zrozumieć budowę ciała ludzkiego; obraz do wyświetlania na ścianie jak i na ubraniu; 3 slajdy- organy wewnętrzne człowieka: szkielet, mięśnie człowieka, szkielet zwierzęcy; projektor o wymiarach: 2,6x 5,7x 4,8 cm, plastikowy	1	szt.	
30	<b>Zjawiska pogodowe, dbaj o naszą planetę-</b> dwustronne plansze tematyczne; zalaminowane , format 61 cm x 86 cm	1	szt.	
31	<b>Poznajemy miasta Polski-</b> pomoc składa się z plansz przedstawiających charakterystyczne obiekty wybranych miast Polski: Warszawy, Gdańska, Krakowa, Łodzi; do kart dołączona jest książeczka z legendami oraz rysunki do pokolorowania- 20 plansz formatu A3	1	szt.	
32	<b>Magiczne okulary</b> - 20 sposobów nauki o kolorach; wymiary 14x 15 cm, plastikowe	1	szt.	
33	<b>Teleskop</b> – zabawka rozwijająca zainteresowanie nauką. Rozkładany na części, długość od 13 do 26 cm, plastikowy, dla dzieci od lat 5	1	szt.	
34	<b>Kalejdoskop</b> – Nakładka zawiera kolorowe koraliki, które można dowolnie wymieniać. Podczas poruszania tworzą wielobarwne obrazki. Wymienne elementy, magiczne wzory, długość 14 cm	1	szt.	
35	<b>Filtr wodny-</b> zestaw zawiera: 4 filtry, 4 zatyczki do filtrów, okrągła podstawa filtra, 3 torebki z aktywnym węglem, 3 torebki piasku, 3 torebki żwiru, 3 filtry papierowe, kolektor w kształcie lejka, mały plastikowy kubek, miękki воск, żyłka, przezroczysta rurka, 2 przezroczyste zaślepki, srebrna kartka odbijająca światło, czarny plastikowy kubek, 2 metalowe podkładki, szczegółowa instrukcja tematyczna	1	szt.	
36	<b>Elektrownia wiatrowa-</b> zestaw zawiera elementy: 1 wirnik, 1 przednia obudowa, 1 tylnia obudowa, 2 nakrętki na śrubę, 1 żagiel, 1 wał wirnika, 1 silniczek zabawkowy z kołem zębatym( turbina), 1 pokrywa silnika, 8 małych śrubek, 1 dioda LED z doładowaniem, 1 koło zębate z wałem metalowym	1	szt.	
37	<b>Gra – Gdzie jest Monty?</b> Drewniane figurki, pluszowa kołdra, 34 plakietki ze zdjęciami o wym. 5,5x5,5 cm oraz drewniana kostka liczba	1	szt.	
38	<b>Ślimak Max w trasie -</b> Drewniany ślimak (20 cm.), drewniany grzbiet (12 cm.) 10 dużych obiektów w 5 kolorach ( 8 drewnianych i 2 tkaniny) 1 płytka ogród (śr. 20 cm.) 6 szt. Główek sałaty, 1 kostka kolorów, 1 popychacz drewniany (31 cm.) od 3 lat	1	szt.	
39	<b>Gra z cukierkami XXL</b> Plansza tkaniny, 3 kostki z kolorami 41 drewnianych cukierków o wym. 13 cm. Od 4 lat.	1	szt.	
40	<b>Gra znajome dźwięki</b> 1 płyta CD; 40 żetonów, 4 plansze po 9 zdjęć 1-4 graczy od 3 lat	1	szt.	
41	<b>Uczucie zdrowie i bezpieczeństwo</b> Plansze obrazkowe przedstawiające różne sytuacje, czerwone krzyżyki.	1	szt.	



42	<b>Kolorowy drewniany tangram</b> -drewniane figury do układania różnych kształtów 7 elementów 11x11x1,1 cm. Od 3 lat	2	szt.	
43	<b>Waleczki z fakturą</b> - wałek z gąbki do łatwego nanoszenia wzorów. 4 szt, szer. Gąbki 7 cm.	1	szt.	
44	<b>Mikroskop</b> umożliwiający obserwację prostych preparatów biologicznych, owadów, minerałów, roślin, znaczków, monet, kamieni szlachetnych, układów elektronicznych. <u>Dane techniczne:</u> - głowica: mon okularowa pochylona pod kątem 45 <sup>0</sup> , obracana 360 <sup>0</sup> - okulary: WF 10x - obiektywy: achromatyczne 4x, 10x, 40x (amortyzowany) - powiększenia: 40x, 100x, 400x - koło filtrowe: 6 kolorowych filtrów - regulacja ostrości: współosiowa śruba makro i mikrometryczna - oświetlenie: LED, górne/dolne z regulacją jasności - stolik z pokrętkami przesuwu w płaszczyźnie poziomej: 90 x 90 mm, z mocowaniem preparatów - wymiary pudła: 190 x 170 x 360 mm - oświetlenie: LED, górne/dolne z regulacją jasności - stolik z pokrętkami przesuwu w płaszczyźnie poziomej: 90 x 90 mm, z mocowaniem preparatów - wymiary pudła: 190 x 170 x 360 mm. <u>Wyposażenie:</u> - gotowe preparaty 5 szt. - szkiełka przedmiotowe 5 szt. - szkiełka nakrywkowe 10 szt. - plastikowe pudełko na preparaty - plastikowy okrągły pojemnik z przykrywką - pęseta - pipeta - probówka, - patyczek preparacyjny - igła preparacyjna - specjalny papier do czyszczenia optyki - przyklepne etykiety do opisywania preparatów - przeciwkurczowy preparat na mikroskop - zasilacz sieciowy	4	szt.	
45	<b>Gra „Odkrycia. Poznać i zrozumieć siebie”</b> Planszowa gra terapeutyczna, składająca się z: kolorowa plansza do gry, 30 kart ilustrowanych, 4 karty do zadawania pytań, 2 karty do indywidualnej historii, 5 pionków drewnianych - kolorowe zwierzątka, drewniana kostka do gry, książeczka z instrukcją gry.	1	szt.	
46	<b>5 sekund- gra edukacyjna.</b> Zawartość pudełka: 372 karty z pytaniami (744 pytania), 6 kart "Następny", 6 kart "Zmiana", 6 pionków, specjalny czasomierz, plansza, rozmiar opakowania 26x8x26 cm	1	szt.	
47	<b>Gra Tabu (Taboo) - zabawa w pokazywanki.</b>	1	szt.	



	Gra towarzyska, gra słowami. Zawartość pudełka: Kostka, karty zawierająca ponad 1000 haseł, piszczałka, notes do podliczania punktów, klepsydra, podstawka na karty, instrukcja.			
48	<b>Story Cubes (wersja MAX)</b> Kostki z obrazkami do tworzenia opowiadań, zestaw kości o boku 30mm. Został zaprojektowany dla graczy o obniżonej sprawności manualnej.	1	szt.	
49	<b>Cwiczenia multimedialne „Matematyka i logiczne myślenie”.</b> Program edukacyjny dla dzieci w wieku 6-13 lat	1	szt.	
50	<b>„Szkoła logicznego myślenia” – książka</b> Zawiera: ponad 100 zadań matematycznych i logicznych, dostosowanych do możliwości dziecka w wieku 9–11 lat. Zadania zostały ułożone według stopnia trudności – od najłatwiejszych do najtrudniejszych. Format 16,5 x 23,5 cm, 64 stron	8	szt.	
51	<b>„Wesoła matematyka dla klas 4-6”</b> Obszerny zbiór ciekawych zadań, które kształtują wiadomości i umiejętności matematyczne dzieci, a także uczą samodzielnego myślenia. Zadania są zróżnicowane pod względem trudności, oraz bazują na życiu codziennym. Format 16.5x24.0cm, oprawa miękka, ilość stron 64.	8	szt.	
52	<b>„Łamigłówki dla podstawówki 4-6. Zabawa i nauka”</b> Książka edukacyjna, obszerny zbiór zadań i ćwiczeń, dzięki którym dzieci uczą się zasad matematyki oraz utrwalały zdobyte umiejętności. Format B5, ilość stron 64.	8	szt.	
53	<b>Ekierka tablicowa magnetyczna rozmiar 45-45-90</b> Ekierka wykonana z białego tworzywa wygodny uchwyt, bezpieczne zaokrąglone naroża, precyzyjna podziałka 0-60 cm na przeciwprostokątnej, dodatkowe podziałki na pozostałych bokach	2	szt.	
54	<b>Ekierka magnetyczna rozmiar 60-30-90</b> Ekierka wykonana z białego tworzywa wygodny uchwyt, bezpieczne zaokrąglone naroża, dodatkowe podziałki na pozostałych bokach	2	szt.	
55	<b>Linijka magnetyczna</b> Produkt wykonany z białego tworzywa z wygodnym uchwytem, zaokrąglone naroża, dwie czytelne podziałki 0-100 cm, wyróżnienie na podziałce co 10 cm.	2	szt.	
56	<b>Kątomierz magnetyczny</b> Przyrząd wykonany z twardego tworzywa. Skala naniesiona metodą sitodruku. Uchwyt jest wykonany z plastiku. Zamocowane na stronie B magnesy.	2	szt.	
57	<b>Cyrkiel tablicowy z przyssawkami</b> Cyrkiel wyprodukowany z twardego i wytrzymałego tworzywa PVC. Ramiona połączone śrubą zamkową z nakrętką plastikową. Jedno ramię posiada uchwyt na dwa wymienne trójnogi, magnetyczny oraz z gumkami silikonowymi. Drugie ramię pozwala zamontować kredę	2	szt.	
58	<b>Angielski w piosenkach Karaoke dla dzieci</b> Program do nauki języka angielskiego poprzez śpiew i zabawę. Zestaw zawiera: 20 znanych i lubianych przez dzieci	1	szt.	



KAPITAŁ LUDZKI  
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

Mazowsze.

serce Polski

UNIA EUROPEJSKA  
EUROPEJSKI  
FUNDUSZ SPOŁECZNY



	angielskich piosenek, które pomagają w nauce języka.			
59	<b>Oprogramowanie do tablic interaktywnych JĘZYK ANGIELSKI klasy IV - VI szkoła podstawowa</b> Program komputerowy składający się z kilkudziesięciu plansz interaktywnych. Zawarte w nim treści edukacyjne zostały przygotowane zgodnie z podstawą programową do nauczania nowożytnego języka obcego w klasach 4-6 szkoły podstawowej.	1	szt.	
60	<b>Budowanie zdań - grupowy zestaw</b> Zestaw zawiera podstawowe pomoce potrzebne do nauki budowania poprawnych zdań oraz tworzenia pojęć gramatycznych. Zestaw składa się z: duży zestaw klocków, 4 zestawy kart aktywności, książka zawierająca ponad 100 kartoników do demonstracji, 4 podstawki do kart i klocków. Zestaw umieszczony w pudełku z przykrywką.	1	szt.	
61	<b>Word for Word - gra słowna</b> Gra dydaktyczna utrwalająca słownictwo i poprawną pisownię. Zawartość: 112 klocków, klepsydra, 4 ołówki, notatnik, instrukcja	1	szt.	
			Ogółem:	